

Regler for kidsvolley level 2

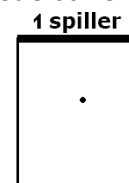
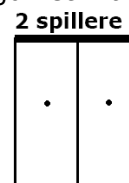
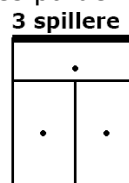
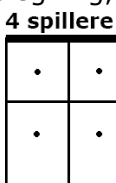
Kidsvolley spillet

- Bolden kastes over nettet derfra hvor bolden er grebet – man må IKKE gå med, eller "varme" bolden før den kastes tilbage over nettet. Kastet skal være baggerkast, fingerkast eller smashkast; man må f.eks. ikke kaste " indkast", "slyngkast" eller "basket loop".
- Når en spiller på ens eget hold kaster bolden over nettet, så roterer spillerne på holdet én position i urets retning. En evt. 5. spiller er ikke med i spillets rotation, men kommer ind ved befrier.
- Bolden er tabt når den ikke gribes, men rammer gulvet på egen side, kastes i nettet, eller ud af banen.
- Når bolden tabes, forlader spilleren, der har begået fejlen banen. I tvivlstilfælde peger kamplæderen spilleren ud, der skal forlade banen. Et nyt underhåndskast med to hænder sætter spillet i gang.
- Bliver en spiller ramt af bolden eller taber bolden og en anden spiller griber den inden bolden rører gulvet, er der ingen døde spillere, og spillet fortsætter.
- I tilfælde af uorden i rotationen er det den spiller, der burde være i området og ikke får grebet bolden der dør.
- Befrier: Befriede spillere kommer ind på banen mens spillet er i gang. En spiller bliver befriet ved at bolden modtages med baggerslag til en medspiller som griber bolden. Gribes baggerslaget ikke er bolden tabt, og spilleren som lavede fejlen forlader banen. Når der er én spiller tilbage, og kun når der er én spiller tilbage, må denne spiller modtage med baggerslag til sig selv og gribe bolden, hvorved at én spiller befries.



Banen

- Der spilles på en badminton bane til de *yderste* streger i bredden, men til de *inderste* streger i længden. Ved manglende badmintonbane opstregning, spilles på den på gulvet markerede bane.
- Nethøjde: 2,10 meter.
- Overtrådt og berøring af nettet er tilladt, blot det ikke generer modstanderne.
- Spillerne dækker banen som vist ved henholdsvis 1, 2, 3 og 4 spillere på banen.



Serv

Spillet sættes i gang med en underhåndsserv fra vilkårlig position på banen. Rutinerede spillere server tilbage på banen, urutinerede spillere står tættere på nettet.



Kamp afvikling

- Point: Et hold får 1 point, hver gang modstanderens bane er ryddet for spillere. Herefter starter begge hold igen med 4 spillere på banen.
- Antal spillere: Helst 4, dog max. 6 spillere pr. hold. Spillerne skiftes ind ved befrier og start efter point, således at alle spillere får lige meget spilletid; dvs. først ud, først ind.
- Spillængde: Der spilles på tid, ca. 8 minutter pr. kamp, afhængig af kampprogram
- Kamplæder(e): Kamplæderens primære opgaver er at dømme bolde inde og ude, holde styr på pointene, sørge for at spillere som dør kommer ud af banen og befriede spillere kommer ind på banen. Ligeledes skal kamplæderen sørge for at spillerne roterer efter bolden er spillet over nettet. Kamplæderen sørger for at alle får en god oplevelse. Når der er én kamplæder/coach pr. hold dømmer hver coach KUN på egen banehalvdel, i respekt for retfærdighed for modstanderholdet.
- Sørg for at spillere som laver fejl, går ud. F.eks. når bolden "varmes", når spilleren går med bolden eller når spilleren kaster ukorrekte kast. Erfaringen viser, at spillerne lærer spillet og kastene hurtigere når der er en klar konsekvens af ikke at gøre det korrekt.
- Time-out: En kort time-out pr. kamp er tilladt.