

Regler for kidsvolley level 0

Kidsvolley spillet

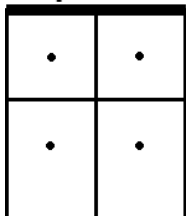
- Bolden kastes over nettet derfra hvor bolden er grebet – man må IKKE gå med, eller "varme" bolden før den kastes tilbage over nettet. Der er valgfrit kast med én eller to hænder. Gribes bolden bagerst på banen, må der kastes til spiller tæt på nettet; max. 2 berøringer
- Når en spiller på ens eget hold kaster bolden over nettet, så roterer spillerne på holdet én position i urets retning. En evt. 5. spiller er ikke med i spillets rotation, men kommer ind ved befrier.
- Bolden er tabt når den ikke gribes, men rammer gulvet på egen side, kastes i nettet, eller ud af banen.
- Når bolden tabes, forlader spilleren, der har begået fejlen banen. I tvivlstilfælde peger kamplæderen spilleren ud, der skal forlade banen.
- Bliver en spiller ramt af bolden eller taber bolden og en anden spiller griber den inden bolden rører gulvet, er der ingen døde spillere, og spillet fortsætter.
- I tilfælde af uorden i rotationen er det den spiller, der burde være i området og ikke får grebet bolden der dør.
- Befrier: Befriede spillere kommer ind på banen mens spillet er i gang. En spiller befries når holdet har grebet bolden én gang. Først ud, først ind.



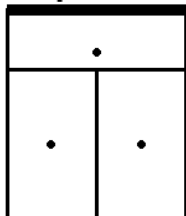
Banen

- Der spilles på en badminton bane til de *yderste* streger i bredden, men til de *inderste* streger i længden. Ved manglende badmintonbane opstregning, spilles på den på gulvet markerede bane.
- Nethøjde: 2,00 meter.
- Overtrådt og berøring af nettet er tilladt, blot det ikke generer modstanderne.
- Spillerne dækker banen som vist nedenfor ved henholdsvis 1, 2, 3 og 4 spillere på banen.

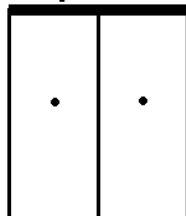
4 spillere



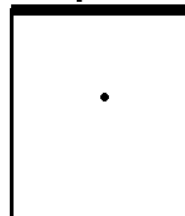
3 spillere



2 spillere



1 spiller



Serv

Spillet sættes i gang med et underhåndskast med to hænder fra vilkårlig position på banen. Rutinerede spillere server tilbage på banen, urutinerede spillere står tættere på nettet. Ved serveren er det vigtigt, at det er let for spilleren at få serveren over nettet, så spilleren får en succes oplevelse.

Kamp afvikling

- Point: Et hold får 1 point, hver gang modstanderens bane er ryddet for spillere. Herefter starter begge hold igen med 4 spillere på banen.
- Antal spillere: Helst 4, dog max. 6 spillere pr. hold. Spillerne skiftes ind ved befrier og start efter point, således at alle spillere får lige meget spilletid; dvs. først ud, først ind.
- Spillængde: Der spilles på tid, ca. 8 minutter pr. kamp, afhængig af kampprogram
- Kamplæder(e): Kamplæderens primære opgaver er at dømme bolde inde og ude, holde styr på pointene, sørge for at spillere som dør kommer ud af banen og befriede spillere kommer ind på banen. Ligeledes skal kamplæderen sørge for at spillerne roterer efter bolden er spillet over nettet. Kamplæderen sørger for at alle får en god oplevelse. Når der er én kamplæder/coach pr. hold dømmer hver coach KUN på egen banehalvdel, i respekt for retfærdighed for modstanderholdet.
- Sørg for at spillere som laver fejl, går ud. F.eks. når bolden "varmes", eller spilleren går med bolden. Erfaringen viser, at spillerne lærer spillet og kastene hurtigere når der er en konsekvens af ikke at gøre det korrekt.
- Time-out: En kort time-out pr. kamp er tilladt.